

**SUBIECTE SECȚIUNEA  
PROGRAMARE (LIMBAJ PASCAL sau C )**

1. Se introduce de la tastatura un număr natural  $n$  format din maxim 5 cifre. Realizați într-un singur program următoarele cerințe:
  - a. afișați suma cifrelor acestui număr;
  - b. creați un tablou (vector) cu cifrele lui  $n$  și afișați valorile acestui tablou:
    - b.1. de la stanga la dreapta (separate prin spațiu)
    - b.2. de la dreapta la stanga (separate prin spațiu)
  - c. eliminați din tablou cifrele de 0 și afișați tabloul obținut
  - d. construiți și afișați cel mai mare număr posibil cu cifrele rămase din tablou.

**Nota:** afișați rezultatele corespunzătoare fiecărei cerințe ca în exemplu următor:

$n=20907$

Punctul a:

Suma cifrelor este 18.

Punctul b:

b.1. 7 0 9 0 2

b.2. 2 0 9 0 7

Punctul c:

2 9 7

Punctul d:

972

Timp de lucru: 1.5 ore.

Comisia este formată din:

1. Cornelia Ivasc - Liceul de Informatică "Grigore C. Moisil"
2. Mihai Ursachi - Colegiul "Emil Racoviță"
3. Ciprian Dimitriu - Școala "Petru Poni"
4. Ioan Porof - Școala nr. 39
5. Ciprian Nicorici - Școala "Ion Ghica"

13 noiembrie 2004

**SUBIECTE SECȚIUNEA  
GRAFICĂ / DESEN**

1. O probă la alegere
2. “Eroul meu preferat”

Timp de lucru: 2 ore

Comisia este formată din:

1. Ana-Maria Cazacu - Școala “Șt. Bârsănescu”
2. Daniela Sion - Școala “B. P. Hasdeu”
3. Vîrlan Camelia - Școala “Petru Poni”
4. Mihaela Acălfoaie - Școala “T. Maiorescu”
5. Aurelia Vrânceanu - Școala nr. 4