

**SUBIECTE SEC} IUNEA**  
**PROGRAMARE (LIMBAJ PASCAL sau C )**

1. Sa se afiseze toate numerele perfecte mai mici decat un numar  $n$  dat.  
(Un numar se numeste perfect daca este egal cu suma divizorilor sai mai putin el insusi:  $6 = 1+2+3$ ).
2. Intr-o sala de teatru, pe un rand de scaune se afla  $n$  persoane de varste cunoscute.
  - a) In timpul spectacolului soseste un invitat de varsta cunoscuta. El trebuie sa se aseze intre doi invitati cu varste mai mici ca el. Stabiliti configuratia randului de persoane dupa asezarea noului invitat.
  - b) Spre final cel mai in varsta invitat paraseste sala. Invitatii se vor aseza astfel incat sa nu existe spatii libere intre ei. Stabiliti configuratia randului de persoane dupa plecarea invitatului.

**Timp de lucru: 1.5 ore.**

Comisia este format\ din:

1. Dorina Ni]escu – Palatul Copiilor Ia[i
2. Cornelia Florea – Liceul de Informatic\ Ia[i
3. Aurelia Vr=nceanu – {coala “Ionel Teodoreanu” Ia[i
4. Dana Sion – {coala nr. 22
5. Ciprian Dimitriu – {coala “Petru Poni” Ia[i

{coala **PETRU PONI** Ia[i

Concursul de informatic\ al 4-lea Val  
Edi]ia a VII-a

25 octombrie 2003

**SUBIECTE SEC} IUNEA**  
**GRAFIC | / DESEN**

1. O prob\ la alegere
2. “Anotimpul Preferat”

Timp de lucru: 2 ore

1. Sion Daniela – {coala nr. 22
2. Vr=nceanu Aurelia – {coala “Ionel Teodoreanu”
3. Florea Cornelia – Liceul de Informatic\
4. Chiscop C\t\lina - {coala “Petru Poni” Ia[i
5. Rotaru Corina - Liceul de Informatic\

